Trabajo Fin de Máster:

**Título del TFT**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Titulación:  XXXX  Curso académico  202X – 202X | Alumno/a: Apellido Apellido, Nombre  D.N.I: XXXX  Director/a de TFM: XXXX | Convocatoria:  Primera o Segunda |

**Índice**

[1. Introducción 2](#_Toc127902448)

[2. Historia del arte 3](#_Toc127902449)

[Apartado 3](#_Toc127902450)

1. Introducción

Hoy en día, vivimos en una sociedad en la cual, el uso de internet es tan común como comer. Todos nuestros sistemas están conectados a la red, y son ya miles de personas las que aprovechan para estudiar vía online.

Por todo ello, cada vez hay más plataformas para el acceso a estudios online, ya sea de universidades, empresas particulares, etc…

Teniendo en cuenta esto, se pretende realizar una aplicación web para el aprendizaje, en este caso de idiomas basado en un principio de la neurociencia: repetición espaciada.

Diferentes estudios han demostrado que la memoria de las personas funciona de forma similar, independientemente de su CI (Coeficiente Intelectual). Ya que mediante patrones de repetición los humanos somos capaz de aprender diferentes tipos de recursos.

La repetición espaciada se basa en aprender palabras, sonidos, frases, repitiéndolas en un periodo de tiempo establecido por el algoritmo y en base a la dificultad que tiene el usuario para aprenderla, es decir, si el usuario va acertando el recurso a medida que se le va mostrando en la aplicación, este aparecerá de forma menos casual. En el caso contrario el recurso se repetirá más veces, de forma que el usuario acabe por memorizarlo.

Cada usuario podrá adaptar su nivel a sus necesidades, y el plazo de tiempo en el que quiere aprender los recursos. De esta forma dependiendo del nivel que tengas podrás personalizar tus estudios a tu gusto.

Como resumen esta aplicación nos va a permitir aprender un idioma de manera sencilla gracias a la neurociencia.

1. Historia del arte

En la actualidad podemos encontrar aplicaciones como Duolingo la cual nos permite aprender diferentes idiomas mediante diferentes recursos, ya sea con palabras sueltas, completando oraciones, o escuchando sonidos.

Está basado en un sistema de secciones y a medida que vas acertando, vas pasando de sección.

Luego tenemos a Memrise que es una aplicación que tú eliges que quieres ir estudiando, te dan una serie de recomendaciones y luego puedes elegir que aprender, no sigue un orden como si hace Duolingo.

Para el desarrollo de una aplicación web hay dos partes fundamentales, el backend y el frontend.

Para este tipo de aplicación se podría utilizar

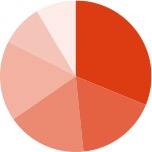
Apartado

labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Destacado duis aute irure dolor   
in reprehenderit in voluptate velit esse   
cillum dolore eu fugiat

labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

**Nombre gráfica**



**Nombre gráfica**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| Lorem ipsum | Lorem ipsum | Lorem ipsum |
| Lorem ipsum | Lorem ipsum | Lorem ipsum |
| Lorem ipsum | Lorem ipsum | Lorem ipsum |
| Lorem ipsum | Lorem ipsum | Lorem ipsum |
| Lorem ipsum | Lorem ipsum | Lorem ipsum |
| Lorem ipsum | Lorem ipsum | Lorem ipsum |